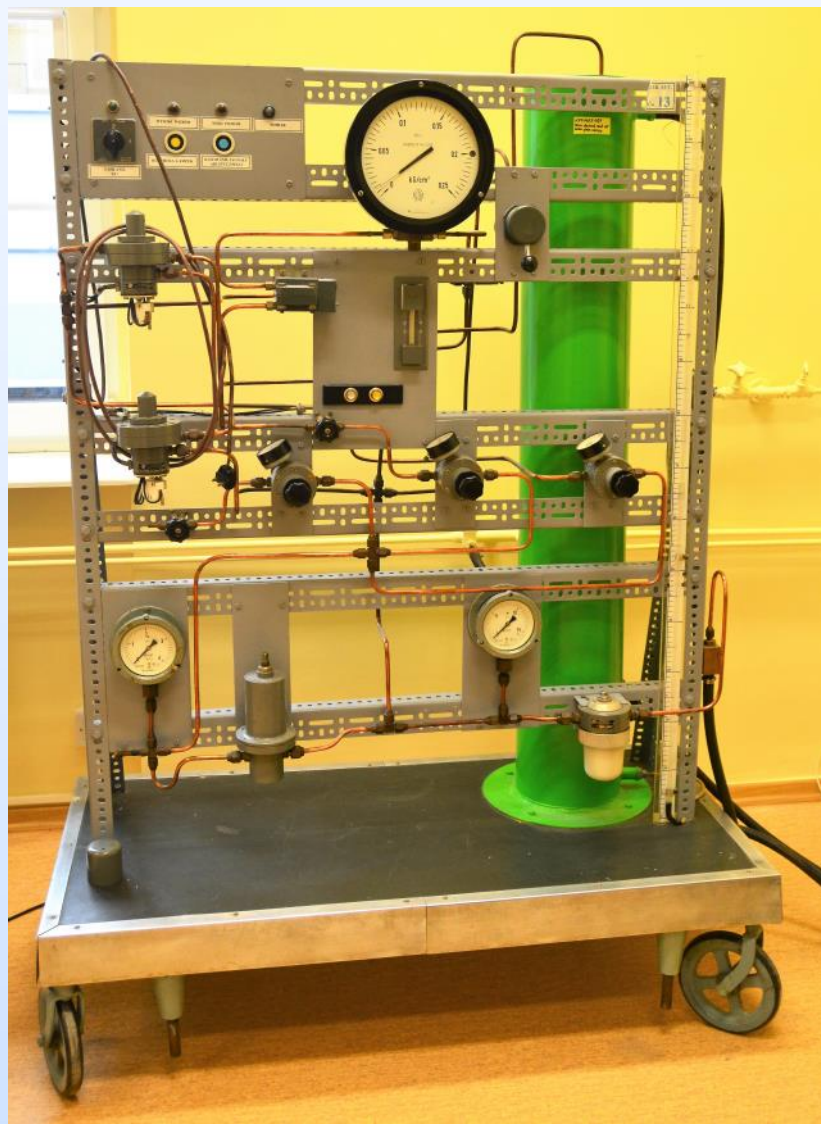


## Laboratorium Automatyki Okrętowej

### Instalacja zdalnego pomiaru cieczy

Wydział Mechaniczny Akademii Morskiej w Gdyni do kształcenia studentów w ramach zajęć laboratoryjnych z przedmiotu Automatyki Okrętowej posiada instalację do zdalnego pomiaru poziomu cieczy metodą sondy bąbelkującej.

Stanowisko umożliwia zastosowanie jednej z metod do zdalnego pomiaru poziomu cieczy w zbiornikach otwartych i zamkniętych. Metoda sondy bąbelkującej umożliwia zdalny pomiar poziomu cieczy np. w zbiornikach paliwowych na statkach.



### Układu automatyki regulacji ciśnienia

Wydział Mechaniczny Akademii Morskiej w Gdyni do kształcenia studentów w ramach zajęć laboratoryjnych z przedmiotu Automatyki Okrętowej posiada instalację okrętowego kotła utylizacyjnego.

Kocioł jako obiekt regulacji zbudowany jest jako symulacja parametrów układu pneumatycznego. Składa się z kilku pojemności i oporów połączonych szeregowo co symuluje układ inercyjny wyższego rzędu.



### Instalacja zęzowo - balastowa

Wydział Mechaniczny Akademii Morskiej w Gdyni do kształcenia studentów w ramach zajęć laboratoryjnych z przedmiotu Automatyki Okrętowej posiada instalację zęzowo-balastową.

Instalacja zęzowo-balastowa umożliwia:

- poznanie działania i budowy układu automatycznej sygnalizacji przepełnienia,
- poznanie funkcjonia zdalnego sterowania osuszania studzienek zęzowych,
- identyfikację elementów układu w siłowni okrętowej,
- przeprowadzenie symulacji uszkodzeń instalacji,
- opanowanie diagnostyki symulowanych uszkodzeń.



### Okrętowy regulator prędkości obrotowej

Wydział Mechaniczny Akademii Morskiej w Gdyni do kształcenia studentów w ramach zajęć laboratoryjnych z przedmiotu Automatyki Okrętowej posiada okrętowy regulator prędkości obrotowej Woodward'a..

Jest to układ regulacji przystosowany do sterowania dużymi silnikami spalinowymi statków pełnomorskich.

Podstawowy układ regulacji zawiera przetwornik sygnału, regulator i człon wykonawczy. Regulator Woodward'a zawiera wszystkie ww. człony w swojej konstrukcji lecz nie używa sygnału standardowego.

